В программе имеются классы:

- Main

- Start

- Races

- Class

- Names

- Automatic Creation (AC)

- Half Automatic Creation (HAC)

- Hand Creation (HC)

Класс **Main**:

Содержит данные для запуска программы.

Вызывает пусковой метод <StartCreation> класса Start.

Касс **Start**:

Содержит метод вывода текста на экран (необходимо проработать этот метод)

Содержит все основные меню программы

Меню:

\* главное меню, с выбором действий

- Автоматический режим.

- Полуавтоматический режим.

- Ручное создание персонажа.

- Больше информации.

-- Автоматический режим – вызывает метод автоматического создания персонажа из

класса Automatic Creation.

-- Полуавтоматический режим – вызывает метод полуавтоматического создания персонажа из класса Half Automatic Creation. Этот способ создания предоставляет на выбор пользователя только: расу, пол, имя, возраст, вес, рост, класс. Остальные параметры генерируются автоматически.

-- Ручной режим – полностью ручной режим создания персонажа, с выводом всей информации на экран.

Класс **Races**:

Содержит характеристики всех имеющихся рас. Стоит ли сюда же положить массив имён, или лучше оставить его в классе со всеми именами????

Класс **Names**:

Содержит массивы всех примерных имён, согласно указанному полу. А так же имеются массивы с фамилиями, прозвищами и кланами, в зависимости от расы.